

PROSPETTO DI CORSO DI FORMAZIONE 3D FINALIZZATO ALLA STAMPA

Stampa 3D e materiali

- Introduzione alla stampa 3D
- Funzionamento delle macchine di stampa
- Materiali di stampa e possibili applicazioni
- Formazione corretta di un modello 3D per la stampa
- Come preparare il file 3D con gli slicer per generare un GCODE

_____4 ore_____

Blender 3D

- Introduzione al software
- Strumenti basilari di disegno a solidi
- Strumenti di importazione e modifica dei formati importati

_____4 ore_____

- Modellazione per estrusioni e suddivisioni di solidi semplici
- I modificatori di Blender
- Specifici modificatori per la modellazione: Mirror
- Specifici modificatori per la modellazione: Subdivision Surface
- Specifici modificatori per la modellazione: Array
- Specifici modificatori per la modellazione: Operazioni Booleane
- Specifici modificatori per la modellazione: panoramica dei modificatori meno usati
- Utilizzo combinato di modificatori per ottenere particolari effetti (array in rotazione, spirali, seguire un tracciato con forme profilate, solidi di rivoluzione)
- Applicare i modificatori, quando serve?

_____4 ore_____

Blender 3D per la meccanica

- Utilizzo delle palette per misure precise
- Utilizzo di profili importati per creazione di parti meccaniche specifiche
- Misure e tolleranze per la stampa

_____4 ore_____

Blender 3D per la parte artistica

- Utilizzo degli strumenti di modellazione per il ricalco di immagini bidimensionali
- Utilizzo delle funzioni di Sculpt
- Alternative a Blender come software specifico: Sculptris

Blender 3D per la stampa 3D

- Come correggere le matematiche errate
- Strumenti di correzione automatica
- Correzione fine di errori nei modelli
- Alternative a Blender come software specifico: Mesh Mixer

Stampe con supporti

- Creazione di supporti con gli strumenti base di Blender
- Usare Mesh Mixer per creare supporti intelligenti

4 ore
